

Назив секције: Програмерска секција

| Активност и ученика | Активности наставника | Циљ | Начин рада | Време реализације | Начин евалуације |
|---|--|--|----------------------|--------------------------|-------------------------|
| Усвајање оснoва програмског језика Пајтон | Презентовање оснoва програмског језика Пајтно | Усвојити оснoве програмског језика Пајтон | Групни практични рад | 3-5 школских часова | Практичан рад |
| Усвајање оснoва програмске библиотеке ПајГејм | Презентовање оснoва програмске библиотеке ПајГејм | Усвојити оснoве програмске библиотеке ПајГејм | Групни практични рад | 3-5 школских часова | Практичан рад |
| Хватање догађаја у програмској библиотеци ПајГејм | Презентовање хватања догађаја у програмској библиотеци ПајГејм | Ухватити догађаје у програмској библиотеци ПајГејм | Групни практични рад | 13-15 школских часова | Практичан рад |